

# PROGRAMA EDUCATIVO

## TRIMESTRAL



SEMAMA	INTRO GROUP	INTERMEDIATE GROUP	ADVANCED GROUP
1	Aprender los fundamentos	Repasar los fundamentos Comprobación de los cambios de swing	Datos Trackman Cambios iniciales en el swing
2	Mejorar el swing Conocer el palo	Comprender la distancia Trayectorias y carrys	Mejorando el swing Perfeccionamiento de los cambios de swing
3	Fundamentos del putting Comportamiento en el green	Simulacros, ejercicios...	Juego corto Test de Pelz
4	Juego largo Fundamentos del drive	Juego largo Driver, dirección, distancia	Juego largo Perfeccionamiento del driver
5	Juego corto Fundamentos del chipping	Juego corto Chipping con varios palos	Putting Perfeccionar el putt
6	Juego largo Los hierros	Juego largo Mejora tus hierros	Juego largo Los hierros, control del vuelo
7	Etiqueta y reglas Cómo comportarse en el campo	Etiqueta y reglas Cómo comportarse en el campo	Juego corto Control de la altura y el efecto
8	Bunker Fundamentos de los bunkers	Juego Corto Aprender golpes "divertidos"	Gestión del campo Jugar 3 hoyos
9	Mejorando el driving Driver y maderas	Mejorar el drive Driver y maderas	Juego corto Cómo anotar alrededor del green
10	Curso de pitch & putt Juego corto	Curso de pitch & putt Juego corto	Juego largo Perfeccionar los cambios de swing
11	En el campo Jugar un hoyo	En el campo Jugar un hoyo	Putt Ejercicios, putts largos y cortos
12	Revisión global	Revisión global	Revisión global Competición de 3 hoyos